**Manual de Usuario**

.

**Contenido**

Objetivo………...2

Bomberman……2

Nivel…………….2

PowerUps……...3

Enemigos………3

Controles………4

Para iniciar el juego haga doble click en el icono del Juego y comenzara automáticamente

**OBJETIVO**

El objetivo del juego es destruir todas las paredes en el menor tiempo posible, para ello, el jugador pone bombas por los distintos lugares del nivel. Al inicio del juego el tiempo comienza en 00:00:00 y el puntaje en 0. Los valores de puntajes van aumentando en el transcurso del juego a medida que destruya paredes y/o enemigo, y recoja los regalos ocultos.   
El personaje Bomberman muere si es alcanzado por la explosión de una bomba o es tocado por uno de los enemigos, en ambos casos finaliza el juego.

**BOMBERMAN**

El personaje Bomberman es un hombre, quien puede desplazarse por el un laberinto en forma vertical y horizontal colocando bombas y destruyendo así paredes y enemigos.   
Inicialmente solo puede colocar 1 bomba y esperar a que explote para colocar la siguiente, su alcance es de 1 lugar en las 4 direcciones. En el transcurso del juego va mejorando sus habilidades.   
Bomberman tiene una sola vida y cuando muere se termina el juego.

**NIVEL**

El único nivel disponible momentáneamente en el juego es un laberinto rectangular delimitado por paredes indestructibles, dentro de este hay paredes que se pueden destruir, cuando usted explota una pared destructible puede aparecer un “regalito” que mejora las habilidades del jugador (ver PowerUp) y con solo llegar hacia él automáticamente es capturado.

El punto de inicio del personaje es la esquina superior izquierda.  
Esa casilla y las dos que se encuentran junto a ella nunca pueden tener una pared destruible.

**POWERUP**

Al inicio del nivel Bomberman tiene una velocidad X, es capaz de colocar una sola bomba (hasta que no explote no puede colocar otra) y no puede atravesar las paredes. El alcance de una explosión, al inicio del juego, es de un cuadrado en las cuatro direcciones (arriba, abajo, derecha e izquierda). Sin embargo, detrás de algunas paredes, una vez que se destruyen, pueden aparecer “regalos” que mejoren las características del personaje.

• Speed-up: Este powerup duplica la velocidad de Bomberman. Hay cuatro de éstos ocultos en el nivel. En el juego se muestra con la siguiente imagen: C:\Users\Usuario\Desktop\Bomberman\bin\Imagenes\speedUp.jpg

• Fatality: Este powerup duplica el alcance de la explosión de la bomba. Hay tres de estos ocultos en el nivel, se representa con la imagen: C:\Users\Usuario\Desktop\Bomberman\bin\Imagenes\Fatality.png

• Bombality: Este powerup aumenta en 1 la cantidad de bombas que se pueden colocar. Hay tres de estos ocultos en el nivel, se representa con la imagen: C:\Users\Usuario\Desktop\Bomberman\bin\Imagenes\Bombality.png

• Masacrality: Este powerup es lo máximo en destrucción. Cuando Bomberman lo encuentra puede colocar todas las bombas que quiera y atravesar paredes y es inmune a los malos y las explosiones. Lamentablemente esto solo dura 5 segundos. Hay un solo Masacrality en el nivel y su imagen es: C:\Users\Usuario\Desktop\Bomberman\bin\Imagenes\Masacrality.png

**ENEMIGOS**

• Rugulos: Los Rugulos son personajes muy tontos y lentos. Se desplazan por los lugares donde no hay paredes y deciden hacia donde ir en forma aleatoria. En el nivel aparecen 3 de ellos. C:\Users\Usuario\Desktop\Bomberman\bin\Imagenes\Rugulos.jpg

• Altair: Los Altair son seres del inframundo. Pueden atravesar las paredes destruibles (pero no las indestructibles). Son tan veloces como los Rugulos e igual de inteligentes. En el nivel aparecen 2 de ellos. C:\Users\Usuario\Desktop\Bomberman\bin\Imagenes\Altair.jpg

• Sirius: Sirius es un ex Bomberman que se paso al lado oscuro. No puede atravesar paredes pero es tres veces más rápido que los Rugulos o Altair. Solo hay un Sirius en el nivel y aparece en el rincón apuesto a donde aparece Bomberman. Sirius es muy inteligente y siempre quiere ir hacia donde esta Bomberman. C:\Users\Usuario\Desktop\Bomberman\bin\Imagenes\Sirius.png

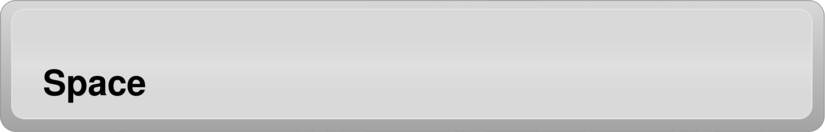
**CONTROLES**

http://informaticapc.com/openoffice-writer/images/tecla_izquierda.jpgMover un lugar hacia izquierda

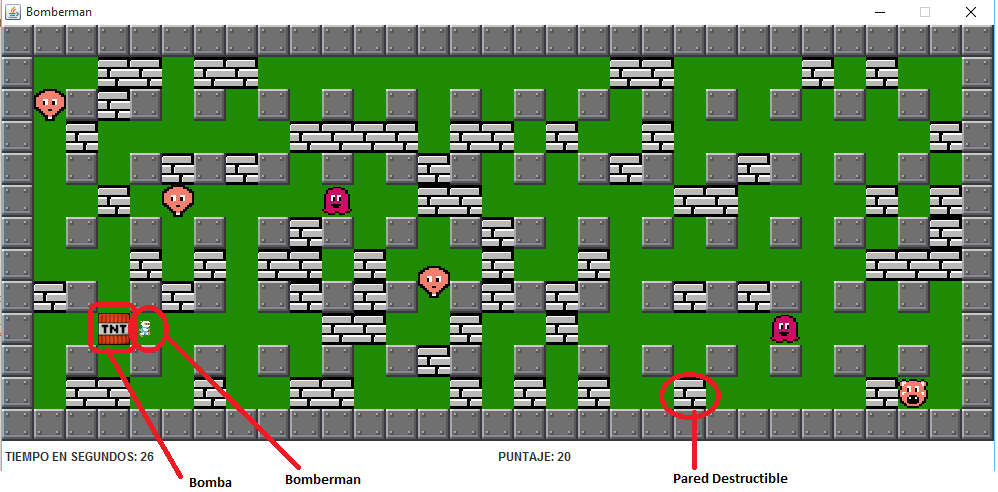
C:\Users\Usuario\Desktop\a.png mover un lugar hacia derecha

http://informaticapc.com/openoffice-writer/images/tecla_arriba.jpg mover un lugar hacia arriba

http://informaticapc.com/openoffice-writer/images/tecla_abajo.jpg mover un lugar hacia abajo

colocar una bomba

**SceenShot:**

****